

IN104 Looper Mixer – TD 3

Présentation Markdown (.md)

- Titres, sous-titres etc
- Listes à puces
- Styles : *italique* - **gras**
- hyperlinks Cheat sheet markdown
- Images Image

Retour sur git

Workflow classique

Partie **locale** :

1. `git add <fichier>` : dit à git de s'occuper des changements de `<fichier>`
2. `git commit -m "message"` : dit à git de sauvegarder l'état actuel du projet avec un message

Partie **serveur** (GitHub) :

1. `git pull` : Permet de récupérer les dernières mises à jour depuis le serveur
2. `git push` : Permet d'envoyer nos mises à jour sur le serveur

Prochaines étapes du projet

Prérequis :

- Machine virtuelle installée et fonctionnelle
- Authentification SSH GitHub
- Projet cloné
- ReadMe.md avec noms des membres du groupe
- Ajouter un dossier avec des samples dans le projet

Objectifs (*Pensez à vous répartir le travail*) :

1. [SDL] Être capable de compiler et exécuter un programme affichant une fenêtre (Lien vers un tutoriel)
2. [SDL-mixer] Ajouter la lecture d'un son dans le programme précédent (Lien vers un tutoriel)
3. Déclencher la lecture d'un son avec une entrée clavier ou via un bouton affiché dans la fenêtre
4. Ajouter d'autres sons possibles pour la lecture