

# Looper Mixer

Composer des sons à partir de samples

---

Joris Tillet – Bureau R220

02/04/2024

IN104 – ENSTA Paris



# Objectifs

---

- Préparer la VM (Machine Virtuelle) ;
- Ajouter les noms des membres du groupe dans le ReadMe ;
- Compiler un programme en chargeant correctement la SDL ;
- Commencer à se familiariser avec la SDL :
  - Afficher une fenêtre ;
  - Jouer un son.

# Gestionnaire de version (Git)

---

## Status

```
$ git status
```

Indique l'état actuel du répertoire :

- Les nouveaux fichiers pas encore suivis,
- les changements non enregistrés,
- d'autres informations utiles sur ce que vous êtes en train de faire.

## Ajout d'un fichier

```
$ git add <chemin>
```

ou

```
$ git add -A
```

Ajoute les fichiers de chemin à l'index de Git. L'option '-A' (ou --all) permet d'ajouter tous les fichiers du répertoire courant.

## Commit

```
$ git commit -m "message du commit"
```

- Enregistre les changements avec une explication associée,
- L'option '-m' permet d'écrire le message **obligatoire** associé,
- L'option '-a' permet d'ajouter les modifications des fichiers déjà dans l'index avant le commit (évite le `git add`).

## Log : montre les derniers commits

```
$ git log # options utiles : --oneline --color --graph
```

```
$ git whatchanged
```

```
$ git show
```

## Création d'un *remote*

```
$ git remote add <nom_remote> <url>
```

Si un `git clone` a été utilisé au début pour initialiser le répertoire git, alors la *remote* existe déjà sous le nom *origin*.

## Push

```
$ git push <nom_remote> <nom_branche>
```

- Met à jour le dépôt distant.
- Il faut bien sûr avoir les droits sur ce dépôt, et cette commande demande souvent une identification (compte GitHub).

## Pull

```
$ git pull <nom_remote> <nom_branche>
```

- Met à jour le répertoire avec le dépôt distant associé à *nom\_remote*.
- Exécute en fait les deux commandes `git fetch` qui télécharge les données et `git merge` qui les fusionne avec le répertoire courant.
- Peut entraîner des conflits qu'il faut résoudre soi-même.