

## Exemple OpenMP 4 : Addition de matrices

---

### Pour compiler:

Se mettre dans le répertoire qui contient ce fichier.

Taper:

```
g++ main1.cxx Matrice.cxx -o ex_2_seq4
g++ -fopenmp main1.cxx Matrice.cxx -o ex_2_openmp4_1
g++ -fopenmp main2.cxx Matrice.cxx -o ex_2_openmp4_2
g++ -fopenmp main3.cxx Matrice.cxx -o ex_2_openmp4_3
```

Si tout s'est bien passé : 4 fichiers exécutables `ex_2_seq4` `ex_2_openmp4_1`, `ex_2_openmp4_2` et `ex_2_openmp4_3` sont créés dans le répertoire.

---

### Pour exécuter:

Taper :

```
OMP_NUM_THREADS=1 ./ex_2_openmp4_1
OMP_NUM_THREADS=1 ./ex_2_openmp4_2
OMP_NUM_THREADS=1 ./ex_2_openmp4_3

OMP_NUM_THREADS=3 ./ex_2_openmp4_1
OMP_NUM_THREADS=3 ./ex_2_openmp4_2
OMP_NUM_THREADS=3 ./ex_2_openmp4_3
```