

Exemple OpenMP 3 : Addition de vecteurs

Pour compiler:

Se mettre dans le répertoire qui contient ce fichier.

Taper:

```
g++ -fopenmp main1.cxx -o ex_2_openmp3_1
g++ -fopenmp main2.cxx -o ex_2_openmp3_2
```

Si tout s'est bien passé : deux fichiers exécutables `ex_2_openmp3_1` et `ex_2_openmp3_2` sont créés dans le répertoire.

Pour exécuter sur une machine locale :

Taper :

```
OMP_NUM_THREADS=<t> time ./ex_2_openmp3_1 <n> <k>
OMP_NUM_THREADS=<t> time ./ex_2_openmp3_2 <n> <k>
```

où `n` est la longueur des vecteurs, `t` le nombre de threads, et `k` le nombre de boucles d'additions (pour lisser les mesures)

Comparer les résultats pour `n=1` et `n=4`

Pour exécuter sur le cluster cholesky :

Taper :

```
./submit.py -t <t> -n <n> -k <k>
```

Les résultats se trouvent dans les fichiers dont le nom commence par "output_"