

Stage : Informatique & Visualisation 3D

Stage - Compiègne - Computer Vision
Démarrage début 2024 - Durée 6 mois
damien.delhay@o2game.com

Pour étoffer notre équipe spécialisée en informatique industrielle, nous proposons un stage en Computer Vision pour participer à la création de nos nouveaux projets : visualisation scientifique, programmation, création de prototype.

Nous recherchons un.e **ingénieur.e Développeur.se C++/Python** qui contribuera activement au développement et à l'amélioration de solutions algorithmiques et logicielles, c'est-à-dire attiré à la visualisation 3D, au Deep Learning et à la création de prototype industriel.

Présentation O2Game

Avec près de 30 années d'expérience dans le domaine de la vision industrielle, O2Game réalise et intègre des systèmes de contrôles spécifiques sans contact par analyse d'images. Agréée organisme de recherche depuis sa création, O2Game intervient régulièrement en maître d'œuvre, de l'étude des besoins à la réalisation de prototype jusqu'à la mise en industrialisation. Les différents projets réalisés nous ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce, dans des milieux industriels diversifiés.

Les différents projets réalisés nous ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce, dans des secteurs industriels diversifiés : ferroviaire, automobile, construction, luxe, agroalimentaire, etc.

Contexte de la mission

O2Game tire parti de son cœur de métier, l'informatique industrielle, pour livrer des systèmes répondant aux problématiques actuelles de l'industrie.

O2Game pousse la 3D au cœur de l'industrie, par ces produits et par son savoir-faire qu'elle propose. C'est dans ce cadre, que nous souhaitons renforcer notre équipe.

Vous intégrerez l'équipe pour accomplir ensemble les projets de vision industrielle par des techniques innovantes. Vous contribuerez à développer le logiciel, l'IA d'un produit innovant permettant d'analyser les données 3D provenant du ferroviaire, aéronautique, automobile, etc.

Exemple de nos produits de mesure 3D sur <https://o2game.my.canva.site/product-3d>

Vos missions

- Accélérer le déploiement des solutions de nos activités en cours
- Développer des outils évolutifs d'analyse et de visualisation de données au niveau algorithmique ainsi qu'au niveau de l'interface graphique
- Concevoir et développer des outils métiers pour l'analyse de données, la visualisation, et d'autres applications scientifiques.
- Assistance à la réalisation de système industriel complet (conception mécanique et électrique, système optique, développement logiciel) pour des présentations client.
- Participer aux mises en place terrain, formation et support aux utilisateurs

Profil recherché

Vous êtes un « technique » passionné et avec une forte envie d'apprendre, de résoudre des problématiques très concrètes, et apporter des solutions appliquées. Vous avez une appétence vers de multiples technologies et pas seulement software. Vous souhaitez mettre en pratique vos connaissances dans des secteurs très variés, avec un panel de technologies innovantes, avoir l'opportunité d'être force de proposition et autonome.

- Connaissance des techniques classiques en visualisation et post-traitement des données scientifiques 2D ou 3D telles que Qt, VTK ou autre.
- Compétences dans les langages C++/Python. De manière générale, vous êtes à l'aise avec la programmation informatique.
- Formation en informatique Computer Vision. Vous maîtrisez le domaine et savez comprendre ses tendances : OpenCV
- Bonne capacité de rédaction et de synthèse.

Profil

- Master II, diplôme d'ingénieur ou dans un domaine scientifique connexe.