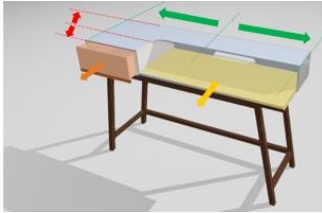


Vous intégrerez le service « Human Centered 3D Design » qui se situe sous la direction de la Recherche de Dassault Systèmes. Sa mission est d'inventer les techniques et contenus 3D de demain pour les mondes virtuels et la réalité augmentée, afin de permettre des expériences virtuelles proches du réel.

#### Analyse et extraction de connaissance d'un modèle 3D



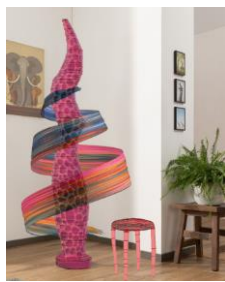
Afin de rendre accessible la 3D au grand public, le stage a pour but de permettre à un utilisateur lambda de pouvoir manipuler et modifier un modèle 3D simplement et sans connaissance métier. Il s'agira ainsi de proposer et d'implémenter des techniques pour comprendre et déduire des degrés de liberté éditables au sein d'un modèle 3D.



Contact : [nicolas.beltrand@3ds.com](mailto:nicolas.beltrand@3ds.com)

<https://careers.3ds.com/> - Offre : 527865

#### Modélisation 3D Interactive à partir d'image(s) et d'un dessin 2D



L'objectif du stage est d'étudier et de concevoir de nouvelles méthodes de modélisation 3D afin d'assister les utilisateurs non experts dans la reconstruction et l'édition de leurs propres modèles et scènes, à partir d'images et de dessins utilisateur, de façon rapide, simple et intuitive.

Plus concrètement vos missions consisteront à :

- Etudier l'état de l'art et prendre en main les réalisations de l'équipe.
- Implémenter des prototypes et les intégrer.
- Valider les résultats qualitativement et quantitativement.



Contact : [nada.rouis@3ds.com](mailto:nada.rouis@3ds.com)

<https://careers.3ds.com/> - Offre : 528000

#### Traitement d'images médicales et représentations 3D pour le suivi patient



Votre mission sera d'explorer de nouvelles manières d'interagir et de représenter l'imagerie médicale 3D (CT scan, IRM, etc.).

En vous appuyant sur l'état de l'art, vous contribuerez au développement de méthodes ayant pour but d'enrichir l'expérience des praticiens de santé lors de l'analyse de l'évolution de l'état de leurs patients.



Contact : [arthur.ndoko@3ds.com](mailto:arthur.ndoko@3ds.com)

<https://careers.3ds.com/> - Offre : 528001

#### Réalité Augmentée pour la Modélisation 3D



L'objectif de ce stage est de proposer et d'implémenter de nouvelles techniques de modélisation 3D en Réalité Augmentée, tout en s'inspirant le plus possible du monde réel: formes, apparence, contraintes. Vous travaillerez sur l'intégration de techniques d'interaction intuitives dans une application de Réalité Augmentée, afin de proposer le meilleur compromis entre simplicité d'utilisation et qualité de la géométrie 3D créée.



Contact : [fivos.doganis@3ds.com](mailto:fivos.doganis@3ds.com)

<https://careers.3ds.com/> - Offre : 528136

#### Réalité Augmentée pour la Chirurgie



L'objectif de ce stage est d'implémenter un prototype qui démontre l'apport de Réalité Augmentée pour la chirurgie, après avoir établi un état de l'art des solutions existantes. Il s'agit de proposer des interactions simples et innovantes aux chirurgiens, et d'enrichir leur champ de vision avec des informations permettant des interventions plus efficaces et une prise de décision plus fiable.



Contact : [fivos.doganis@3ds.com](mailto:fivos.doganis@3ds.com)

<https://careers.3ds.com/> - Offre : 528137