



/ Stage informatique en affichage de données 3D H/F

MBDA, au cœur de notre défense...

Rejoignez notre groupe, leader européen dans la conception, la fabrication et la commercialisation de missiles et de systèmes d'armes qui répondent aux besoins présents et futurs des armées européennes et alliées ! Auprès de nos 10 000 collaborateurs, venez prendre part à nos projets, en service opérationnel ou en développement, dans un contexte multiculturel favorable à l'innovation et à l'excellence technique !

Venez partager et développer vos compétences avec nos 3000 collaborateurs sur notre site du **Plessis-Robinson**.

Au sein de la **Direction Engineering**, vous êtes intégré(e) au département « Vision et Traitement d'Images ».

Rejoignez la Direction qui soutient nos programmes dans la conduite des activités d'ingénierie et des essais, qui met en œuvre les méthodes d'optimisation de notre excellence technique et qui garantit un service optimal auprès de nos clients !

Objectif du stage :

Recoder une IHM en Qt.

Grâce à vos compétences, vous :

- Prenez en main l'existant MBDA en termes d'outils d'affichages de données 3D,
- Analysez le besoin et rédigez une spécification,
- Sélectionnez une API compatible du besoin et de l'existant MBDA,
- Développez une maquette fonctionnelle pour démonstration.

Vous avez envie de nous rejoindre ? Vous êtes :

Actuellement en BAC+4 avec une spécialisation en Informatique. Vous possédez de bonnes connaissances en programmation C, C++. Des connaissances en Java, Python, ainsi que dans les API de rendu graphique (OpenGL, QT) seraient un plus.

Curieux(se) et motivé(e), vous savez faire preuve d'autonomie et de rigueur dans les travaux confiés. Votre esprit d'initiative vous permettra de mener à bien vos missions.

Compte tenu de l'environnement international de la société, un bon niveau d'anglais est requis.

Durée du stage : 4 à 6 mois

Date de début : à partir de février 2022

Les défis technologiques de l'industrie de défense vous motivent ? Envoyez-nous votre candidature !

