

Vous intégrerez le service « Human Centered 3D Design » qui se situe sous la direction de la Recherche de Dassault Systèmes. Sa mission est d'inventer les techniques et contenus 3D de demain pour les mondes virtuels et la réalité augmentée, afin de permettre des expériences virtuelles proches du réel.

Reconstruction 3D assistée par Deep Learning



L'objectif du stage est de concevoir un prototype d'application permettant à des utilisateurs non experts de reconstruire en 3D des objets du quotidien. Vous travaillerez sur l'acquisition puis exploitation de données et d'informations multimodales afin de proposer une reconstruction 3D. Par exemple détection et exploitation de symétrie(s), de primitives, utilisation de l'image de profondeur, de nuage de points etc.

Contact : nicolas.beltrand@3ds.com

<https://careers.3ds.com/> -- Offre : 520879



Ingénieur de recherche, Modélisation 3D à partir de photos et sketches



Ce stage s'intègre dans le cadre d'une application interactive et innovante de reconstruction 3D d'objets du quotidien. Il s'agit de détecter plusieurs objets (ou sous parties d'objets) en se basant sur des techniques de segmentation/détection multimodales. Puis de les placer dans une scène interactive à travers des algorithmes de recalage rapides et efficaces.

Contact : nada.rouis@3ds.com

<https://careers.3ds.com/> - Offre : 520873



Sculpture 3D en Réalité Augmentée



L'objectif de ce stage est de proposer et d'implémenter de nouvelles techniques de modélisation 3D en Réalité Augmentée, qui s'appuient sur l'analyse de l'environnement réel et des gestes de l'utilisateur. Vous travaillerez sur l'intégration de techniques d'interaction intuitives dans une application de Réalité Augmentée, afin de proposer le meilleur compromis entre simplicité d'utilisation et qualité de la géométrie 3D créée.

Contact : fivos.doganis@3ds.com

<https://careers.3ds.com/> - Offre : 520883

