IN 261 - Pré-formation C 8



1 Files

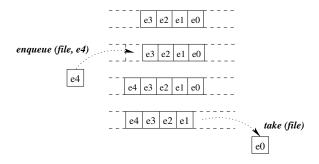
Une file est une structure de données permettant de stocker des éléments d'un même type.

Une file d'entiers permettra de stocker des entiers, une file de \ll struct blah_t \gg permettra de stocker des \ll struct blah_t \gg .

Une pile est une structure «premier entré-premier sorti » : traitement des informations stockées dans leur ordre d'arrivée.

enqueue : on enfile (rajoute) une information en queue de la file.

take : on défile (retire) une information en tête de la file.



En C on représente l'espace de stockage d'une file par un tableau.

On ajoute les éléments en fin du tableau. On retire les éléments en début de tableau.

Pour ne pas décaler le tableau, on y accède de manière circulaire : arrivé au bout du tableau, on recommence au début (\Rightarrow calculs d'indices modulo la taille de la file).

En C, une file de taille fixe (64) contenant des éléments de type \ll un_type \gg est représentée par une structure :

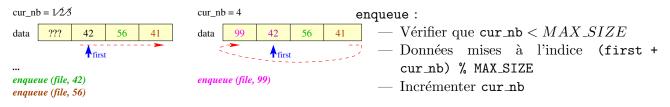
```
#define MAX_SIZE 64
struct file_t {
  unsigned int max_nb ;
  unsigned int cur_nb ;
  unsigned int first ;
  un_type data[MAX_SIZE] ;
}
/* Nombre max d'elements. */
  /* Nombre actuel d'elements. */
  /* Indice du premier element. */
```

Initialement, une file est vide (ne contient pas d'éléments) : cur_nb == 0.

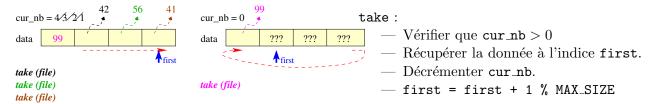
Essayer de défiler d'une file vide (cur_nb == 0) provoque une erreur.

Essayer d'enfiler dans une file pleine (cur_nb == MAX_SIZE) provoque une erreur.

Premier indice libre: (first + cur_nb) % MAX_SIZE.



Prochain indice libre après enfilement : (first + 1) % MAX_SIZE.



On peut implanter une file de taille non fixe en allouant dynamiquement (avec malloc) le tableau et en le ré-allouant (nouvelle allocation, recopie (légèrement plus compliquée que dans le cas des piles), libération de l'ancien tableau) lorsque la file est pleine.